

Wedstrijdreglement

Afschrijven/afmelden

voor de donderdagavond

Afmelden voor de komende avonden kan op de speelavond in het afmeldschrift. Verder kan afgemeld worden:

- Per email vóór donderdag 15.00 uur: afmeldenbcwognum@hotmail.nl

- Telefonisch vóór donderdag 17.00 uur bij Rina Hes, tel 0229-571701

voor de vrijdagmiddag

Afmelden tot donderdagavond 21:00 uur bij Martin Buijs. Mobiel: 06-16060442

Indien ná de gestelde tijdslimiet wordt afgemeld kan geen moeite meer worden gedaan om een invalspeler of -paar te zoeken. Hierdoor is een stilzittafel mogelijk en benadeelt u de paren in uw lijn en/of uw partner.

Bij het niet tijdig geven van afbericht kunt u een strafscore krijgen van 35 %.

Het spelen met een invaller

Indien de vaste partner verhinderd is, speelt men natuurlijk zoveel mogelijk met een medelid van de club. Er is een lijst met vaste invallers, waarvan de speelsterkte bij de wedstrijdleiding bekend is. Het is echter ook mogelijk, na overleg en met toestemming van de T.C, zelf een invalpartner mee te nemen.

Wanneer de helft van een paar aanwezig is

1. Met een partner uit dezelfde lijn is gespeeld;

2. Er met een partner van gelijke sterkte wordt gespeeld (dit ter beoordeling en goedkeuring van de wedstrijdleiding).

Is er gespeeld met iemand van binnen de club telt de score van die avond, echter met een minimum van 45%.

Is er gespeeld met iemand van buiten de club telt de score van die avond, echter met een minimum van 45% en een maximum van 55%.

Afwezigheid van de helft van een paar

Voor een geldige score binnen één ronde van de competitie moet een paar minimaal 50 % van het aantal zittingen met elkaar gespeeld hebben.

Bij ongeldige score beslist de T.C. over eventuele degradatie, promoveren kan niet. Als door ziekte een van de partners uitvalt dan beslist de T.C. over eventuele degradatie.

Afwezigheid van een paar

Bij afwezigheid van het hele paar wordt de volgende regel toegepast:

De eerste keer

De tweede keer

De derde keer

De vierde keer geen geldige score dus niet promoveren, wel degraderen.

Het uit elkaar gaan van een paar tijdens de competitie

In principe, en indien mogelijk, zal een paar minstens de lopende competitieronde samen uitspelen.

Indien de partners toch uit elkaar gaan, zullen de spelers onderling moeten uitmaken welke speler (met nieuwe partner) in de lijn blijft, waar het oorspronkelijke paar in speelde. De andere speler wordt opnieuw ingedeeld

door de Technische Commissie. Als de spelers het niet met elkaar eens kunnen worden beslist de TC.

Nieuwe leden

Nieuwe leden worden in principe in de laagste lijn ingedeeld.

Uitzondering: als blijkt dat spelers zo sterk zijn dat zij eigenlijk in een hogere lijn thuishoren, kan in nauw overleg met de T.C. besloten worden om de nieuwe leden in een hogere lijn te laten spelen.

Promotie en degradatie

Na elke competitieronde promoveren de drie beste paren van de B-lijn naar de A-lijn, de drie beste paren van de C-lijn naar de B-lijn.

De onderste drie paren in de A-lijn degraderen naar de B-lijn, de onderste drie paren van de B-lijn naar de C-lijn.

In bijzondere gevallen kan de Technische Commissie van deze regel afwijken.

Clubkampioen

De clubkampioen wordt het paar uit de A-lijn, dat aan het einde van de competitie het hoogste gemiddelde percentage heeft bereikt over de vier gespeelde competitieronden.

Een paar moet wel tenminste drie competitieronden met elkaar in de A-lijn hebben gespeeld.

B-of C lijn kampioen wordt het paar dat tenminste over drie van de vier competitieronden in dezelfde lijn met elkaar, de hoogste gemiddelde score heeft bereikt.

Het foutief inbrengen van scores in de Bridgemate

De verantwoording voor het bijhouden van de scores in de Bridgemate ligt bij de spelers NOORD. Het controleren van de ingebrachte scores ligt bij de spelers OOST.

Fout ingebrachte scores kunt u via een correctiebriefje verbeteren, u hoeft dan niet de wedstrijdleader te storen in zijn/haar spel. Aan het eind van de avond worden de foute scores in de computer gecorrigeerd.

Aan het einde van het vierde spel verschijnt er in de display: EINDE RONDE, dit is het teken dat alle vier de spellen zijn ingevoerd. Zo niet, vraag hulp bij de wedstrijdleader.

Nadat de Bridgemates zijn uitgelezen, de uitslag bekend is gemaakt en de persoonlijke uitdraaien zijn verstrekt, heeft men nog 15 minuten de gelegenheid te protesteren tegen deze uitslag. Zonder protesten is de uitslag definitief.

Na onderzoek van het protest door de TC kan een gecorrigeerde uitslag worden opgemaakt die uiterlijk de volgende competitieavond bekend wordt gemaakt.

ContraZit

Voor aanvang van elke nieuwe ronde dienen spelers zich ervan te overtuigen dat men aan de juiste tafel en in de goede richting zit. Dit kan d.m.v. het gidsbriefje, maar ook door de Bridgemate. Door op de Bridgemate één keer op "JA" te drukken verschijnt er op de display welke paren er aan tafel spelen, in welke richting en welke spellen.

Mocht aan het eind van het eerste spel, bij het willen invoeren van de scores, blijken dat ondanks de controles vooraf er niet op de juiste plaats/richting is

gespeeld, dan verschijnt in de display van de Bridgemate de waarschuwing "contrazit". Deze melding moet u bevestigen met "JA" en vervolgens de score invoeren.

Ga bij het tweede spel in de goede richting zitten

Voor de contrazit word een straf gegeven van 25% van de top van het spel.

NB: Indien "contrazit" verschijnt als gevolg van foutieve invoer in de bridgemate, kan worden volstaan met correctie door op de Nee-knop te drukken en vervolgens de correcte gegevens in te voeren.

Oneven paren in twee lijnen

Bij een oneven aantal paren in twee lijnen wordt er met een combitafel gespeeld (de spellen 1 t/m 4 in de D-lijn). Het paar afkomstig uit de hogere lijn speelt altijd in de Noord/Zuid richting en het paar uit de lagere lijn in de Oost/West richting.

Arbitrage

Bij een onregelmatigheid dient de arbiter te worden geraadpleegd met het verzoek het eventuele probleem op te lossen. De arbiter zal arbitrerend volgens de regels van de NBB. Oplossen van onregelmatigheden door het toepassen van de spelregels voorkomt onbevredigende gevoelens en boze reacties. Wanneer de arbiter geraadpleegd moet worden is het gewenst dat dit op een rustige en discrete wijze gebeurt, om de andere spelers zo min mogelijk te storen.

De arbiter houdt vervolgens rekening met de aan de arbitrage verloren speeltijd, zodat het spel afgemaakt kan worden.

In protest gaan bij arbitrale score kan alleen bij de arbiter die de sanctie heeft opgelegd. In overleg met de T.C. wordt de arbitrale beslissing beoordeeld.

Slemcompetitie

Voor de geboden en gemaakte slems zijn de (straf-)punten als volgt te 'verdienen':

Als er klein slem geboden wordt en gemaakt: in een kleur +5 pnt; in SA +6 punten; als er klein slem geboden wordt en niet gemaakt: in een kleur -3 pnt; in SA -4 punten; als er groot slem geboden wordt en gemaakt: in een kleur +7 pnt; in SA +8 punten; als er groot slem geboden wordt en niet gemaakt: in een kleur -4 pnt; in SA -5 punten

Het paar dat aan het eind van de slemcompetitie de meeste slempunten heeft behaald, is winnaar van de slembeker.

Systeemkaarten

Voor de A en B lijn zijn de systeemkaarten verplicht. Deze moeten volledig en juist ingevuld zijn en vóór het spelen getoond worden aan de tegenstanders.

Ook afspraken over uitkomsten en signaleren moeten worden vermeld.

Voor de C lijn geldt, dat bij voorkeur een systeemkaart wordt getoond, echter een systeemkaart is verplicht, indien openingen op 1 niveau geen natuurlijke betekenis hebben, bijvoorbeeld in het geval van de voorbereidende klaver.

Het rondpassen van spellen

In alle lijnen mag een spel na 4 keer passen in de eerste speelronde (let op: uitsluitend in de eerste speelronde !) opnieuw worden gedeeld, mits alle vier de spelers aan de betreffende tafel hier mee instemmen.

Roken

Per 1 juli 2008 is het wettelijk verboden om in horecagelegenheden te roken. Tussen de rondes mag u buiten roken. Er wordt geen extra tijd om te roken gereserveerd.

De tijd

- donderdagavond

Per avond worden er 7 rondes van 28 minuten +2 minuut wisseltijd gespeeld. Het vierde spel in de ronde moet worden opgepakt vóór het signaal van de laatste 6 minuten. Indien men dit niet haalt mag er in alle lijnen één spel worden nagespeeld per paar. Dit in overleg met de wedstrijdleader.

Niet gespeeld spel wordt door de computer niet mee genomen in de uitslag (dus i.p.v. 28 spellen een uitslag over 27 spellen).

- vrijdagmiddag

Per middag worden 6 rondes van 30 minuten + 2 minuten wisseltijd gespeeld. Het vierde spel in de ronde moet worden opgepakt vóór het signaal van de laatste 6 minuten. Er mag niet worden nagespeeld. Niet gespeeld wordt door de computer niet meegenomen in de uitslag (dus i.p.v. 24 spellen een uitslag over 23 spellen).

Wanneer het nodig is voor het soepele verloop van de competitie, beslist de Technische Commissie over toepassing en aanpassing van de bovenstaande regels.

De Wedstrijdleader ziet toe op het naleven van de bovenstaande regels.

Wedstrijdreglement – 1.1 – november 2019